

MICHEL BORGES

L'ARTEFAX
MAUDIT

ÉDITIONS MAÏA

Découvrez notre catalogue sur :
<https://editions-maia.com>

Un grand merci à tous les participants de
simply-crowd.com qui ont permis à ce livre
de voir le jour :

JASON COHEN
JOAQUIM DE SA BORGES DELGADO

VERONIQUE FLAMANT

© Éditions Maïa

*Nos livres sont éthiques et durables : économes en papier et en
encre, ils sont conçus et imprimés en France.*

*Tous droits de traduction, de reproduction ou d'adaptation
interdits pour tous pays.*

ISBN 9791042519353

Dépôt légal : août 2025

Link ouvrit les yeux et se demanda où il pouvait bien se trouver, car il était allongé sur une paille empestant l'urine et infestée d'insectes semblant attirés par le sang qui s'écoulait de ses plaies. Il se leva avec beaucoup de difficulté, car sa jambe gauche était entourée d'un bandage épais d'où le sang se mit à couler puis regardant autour de lui il comprit qu'il se trouvait dans une vieille cabane délabrée aux fenêtres cassées dont le sol en terre était jonché de débris. Tout en se relevant il s'avança vers la porte, mais celle-ci s'ouvrit toute seule laissant apparaître un prêtre qui tenait dans sa main une bible et qui lui dit : « Je vois que tu as repris connaissance et j'en suis ravi, car je pensais que tu ne t'en sortiras pas vu la gravité de tes blessures. Au moment de ta découverte par hasard dans cet étrange vaisseau détruit qui me laissa sans voix je le fus encore plus car tu te trouvais dans un cercueil étrange que je voyais pour la première fois, je pensais que tu étais mort, mais j'ai vu ta main bouger en m'approchant de toi ce qui m'a fait dire que tu étais en vie. Je t'ai pris avec moi, mais en regardant tout autour de moi sache que j'ai découvert deux autres cercueils ouverts, mais vides. Je ne sais pas d'où tu viens et qui tu es, mais sache que je t'ai sauvé la vie, car toute la population ayant entendu un énorme grondement lié sans doute au crash de ton vaisseau s'est rendue sur le lieu et voyant ton vaisseau fut horrifiée et voulut le détruire. Tu dois savoir que quelques minutes après leur arrivée une ombre est apparue en face d'eux qui prononça quelques mots dans une langue étrange provoquant l'apparition d'une ombre maléfique, les faisant fuir. Je me suis retrouvé en face d'elle, mais voyant que tu étais avec moi il disparut comme il était venu. Je t'ai emmené dans cette vieille cabane où tu seras en sécurité, car pour toute la population celle-ci est

maudite. Maintenant que tu sais comment tu t'es retrouvé ici, dis-moi quel est ton nom et d'où tu viens. »

Link, reprenant ses esprits, alla s'asseoir sur une chaise et voulut parler, mais une ombre apparut devant lui, que le prêtre reconnut immédiatement, car celle-ci était celle qui était apparue devant la population. Elle se figea devant eux en disant : « Prêtre ! Ne cherche pas à en savoir plus sur cet étranger, car cela te ne te concerne pas, mais je peux te dire que la personne que tu as sauvée est un ancien dieu qui était en chemin vers son époque, mais qui s'est retrouvé à cette époque et à côté de ton village suite au crash de son vaisseau qui est sans doute lié à l'intervention d'une tierce personne. Je te demande de regarder et de ne rien dire durant les secondes qui vont suivre, car sinon je serai obligé de te tuer ».

Le prêtre fit ce qu'il venait de lui dire et le regardant attentivement vit l'ombre disparaître puis réapparaître derrière lui et tout en le frappant sur la tête lui fit perdre connaissance. Celui-ci allongé sur le sol, l'ombre regarda Link en lui disant : « Link ! Tu te trouves sur une planète ayant les mêmes caractéristiques que la Terre, mais qui se trouve dans une dimension parallèle. Tu dois savoir que durant ton voyage le cercueil du quatrième guerrier s'est ouvert à cause de l'Artefax qu'il possédait avec lui, et que nul n'en avait connaissance, ce qui provoqua une décharge électrique qui eut pour conséquence l'ouverture du cercueil. Une fois réveillé il n'était plus le même, car il était sous l'emprise d'une force démoniaque, car son regard était livide et plus aucun son ne sortait de lui. Sans perdre de temps il s'est dirigé vers le tableau de bord et y incorpora les nouvelles coordonnées de ce monde et de cette époque afin que tu y viennes. Je ne sais pas pourquoi il devait se retrouver en ce lieu, mais l'Artefax en a décidé ainsi, mais ce qu'il n'avait pas prévu fut le fait que l'ordinateur du vaisseau réussit à reprendre durant quelque seconde possession du vaisseau.

Il réussit à détruire son système d'atterrissage, mais ne put en faire plus tant le pouvoir de l'Artefax lui était supérieur et c'est pour cela que le vaisseau s'est écrasé sur ce monde. Sache qu'il a survécu au crash et qu'il a emporté avec lui ton

autre compagnon qui n'est autre que l'Esdre à deux têtes puis il a voulu te tuer, mais l'intervention du prêtre à ce moment a bouleversé ses plans et il a dû s'enfuir. Tu dois te rendre de nouveau dans l'épave du vaisseau afin de voir si tu peux en savoir plus et tu dois... »

Link l'interrompit d'un signe de la main cela à son plus grand étonnement et tout en s'approchant de lui il lui dit : « Comment peux-tu savoir tout cela et qui me dit que ce que tu viens de dire est la vérité, car je ne sais pas qui tu es et comment tu peux être au courant de tout. Je me pose des questions et je ne sais pas où je me trouve et ce que je fais ici donc dis-moi-en plus, mais en me donnant des preuves de tes dires. »

Voyant que Link se posait encore des questions l'ombre devint de plus en plus sombre, ce qui fut suivi par l'apparition d'une lumière qui l'enveloppa le faisant disparaître laissant apparaître l'hologramme de son père qui lui dit : « Link ! Si tu te trouves en face de cet hologramme, cela veut dire que ma plus grande crainte s'est réalisée, car tu ne dois pas savoir où tu ne te trouves ni à quelle époque. Tu dois savoir que cet Artefax que le quatrième guerrier avait sur lui m'appartenait, car je l'avais toujours autour du cou et il me protégeait. Lorsque je t'ai déposé dans ton vaisseau je l'avais incorporé à celui-ci afin qu'il te protège, mais avec le temps et toutes les quêtes que tu as entreprises celui-ci a changé tant le mal que tu as affronté était intense. Il t'a protégé jusqu'à un point de non-retour qui est finalement intervenu durant ta quête contre les parchemins du temps, car durant ta dernière quête celui-ci a muté et a réussi à se mettre au cou du quatrième guerrier bien qu'il soit enfermé dans un cercueil d'améthyste, ce qui est impossible, car seul toi as le pouvoir d'utiliser les cercueils d'améthyste, ce qui te prouve sa puissance. Il a attendu le bon moment pour passer à l'œuvre et le reste tu l'as déjà découvert, mais sache que j'avais prévu ce cas de figure donc tu trouveras à l'intérieur du pendentif que tu portes autour du cou une feuille comportant une formule. Une fois que tu auras retrouvé l'Artefax brise le pendentif et lis les mots se trouvant sur le parchemin, cela aura pour effet

de le faire implorer. Le problème qui se pose est le moyen de revenir à ton époque et cela je ne peux t'aider, car seul toi pourras le découvrir. J'espère que ton vaisseau sera encore en état de marche et si cela n'est pas le cas alors je ne sais que dire, je te souhaite bonne chance mon fils. »

L'hologramme de son père disparut laissant Link perplexe, car il ne savait pas toujours pas où il ne se trouvait ni quelle était cette époque où il avait atterri. Ce qui l'énerva au plus haut point fut le fait que le quatrième guerrier soit sans doute le responsable de tout cela et qu'il n'ait pas, avant de l'avoir mis dans le cercueil d'améthyste, remarqué la présence de cet Artefax maudit. Tout en se posant cette question, il se dit qu'il devait retourner vers l'épave de son vaisseau afin de voir s'il pouvait trouver quelque chose pouvant lui venir en aide.

Chapitre 1

Link face à l'Inquisition

Link s'apprêtant à quitter la cabane vit le prêtre reprendre connaissance puis se précipiter vers la porte en lui interdisant de la quitter et en lui disant : « Étranger ! Surtout ne quitte pas cette cabane dans l'état où tu ne te trouves ni sans savoir à quoi tu vas être exposé, car l'Inquisition de l'Église règne en maître en ce lieu. Sache qu'elle est représentée par un inquisiteur qui a droit de mort et de vie sur toute personne alors imagine s'il vient à découvrir que tu es un ancien dieu venu dans ce monde grâce à un étrange vaisseau alors il te condamnera à mort et tu finiras sur le bûcher. Assois-toi de nouveau sur cette chaise afin que je t'en dise plus, car il y a autre chose que tu dois savoir. »

Link, comprenant que s'il voulait en savoir plus il devait faire ce qu'il disait, alla s'asseoir sur la chaise puis entendit le prêtre lui dire : « Tu te trouves au XVI^e siècle plus précisément en l'an 1546 dans un petit village se situant au sud-ouest de la capitale et à cette époque l'Église est toute puissance et nul ne peut mettre en doute ses fondements au risque de perdre la vie. Si tu quittes cet endroit, tu devras faire très attention à ce que tu dis et à tes actes, car dans tous les recoins se trouvent des hommes au service de l'inquisiteur ayant comme mission d'espionner toute personne qu'ils rencontreront. Je sais que tu dois te rendre à l'épave de ton vaisseau alors fais très attention à toi, mais sache que personne ne garde ton vaisseau, car étant un objet du diable celui-ci a fait fuir toutes les personnes l'ayant approché, et comme il est considéré comme démoniaque nul n'ose s'en approcher sous peine de mort. J'espère que lorsque tu seras

dans ton vaisseau tu pourras trouver un moyen de partir, car cette époque n'est pas la tienne, ou que tu pourras en savoir plus sur ton crash. »

Ayant entendu cela Link se leva de sa chaise et tout en s'approchant de lui il lui dit : « Si l'Église est toute puissante à cette époque comment cela se fait-il que toi qui es un homme d'Église tu en sais autant et que tu n'aies pas peur de cet inquisiteur qui est tout puissant à cette époque ? »

Le prêtre sortit de sa poche un papier qu'il lui tendit en lui demandant de le lire, ce qu'il fit aussitôt :

Par cet acte !

Moi l'inquisiteur je te condamne à mort pour avoir manqué de respect à l'Église lors d'un sacrement. Tu devras te présenter à moi dans deux jours afin de subir ton châtement !

Comme tu le sais ta présence et obligatoire sois présent à cette date et si cela n'est pas le cas l'église ainsi que tous ses paroissiens seront exécutés.

Sers-toi des deux jours qu'il te reste à vivre pour demander pardon à Dieu afin que ton âme soit sauvée

Link comprit que le destin de ce prêtre était acté, mais il lui demanda pourquoi il était venu à son aide et voulait l'aider au lieu de prendre le peu de temps restant à vivre à demander pardon à Dieu. Le prêtre se dirigea vers une armoire en mauvais état et en sortit une soutane de prêtre puis la lui tendant il lui dit : « Comme tu viens de le lire sur ce papier mon sort est acté, mais je refuse de faire ce qu'il m'a dit, car pour moi je n'ai rien commis de répréhensible. Je vais venir avec toi et t'aider à retourner dans ton vaisseau et pour cela je te demande de mettre cette soutane et de me suivre en ne disant rien. Fais tout ce que je te dis, car la moindre parole que tu diras pourra être suspecte, car tu ne connais rien à cette époque ni de ses coutumes. »

Link sans perdre de temps revêtit la soutane lui rappelant sa dernière quête lorsqu'il s'était habillé en prêtre afin d'échapper aux hommes de Kedovaste. Celle-ci revêtue il vit le prêtre sortir de la cabane et en fit de même et il se retrouva pour la première fois à l'extérieur et malgré toutes ses quêtes ce qu'il vit le laissa sans voix, car il se retrouva face à plusieurs rues où

se trouvaient des maisons en mauvais états et à l'aspect rustique et délabré. Le sol était jonché de détritiques et de cadavres d'animaux flottant dans une petite rivière jaunâtre à l'odeur pestilentielle et tout autour de lui la nature était inexistante. Regardant devant lui il vit une imposante église au centre de la ville qui détonnait en ce lieu car elle était recouverte d'or. Le prêtre et Link s'avancèrent dans une de ses ruelles étroites et se retrouvèrent face à d'autres prêtres ayant une soutane différente de la leur et en les voyant le prêtre se pencha en signe de respect, suivi par Link. Ceux-ci éloignés le prêtre continua à avancer tout en restant courbé, Link en fit de même puis se retrouvant seul dans une autre ruelle le prêtre se releva en lui disant : « Merci d'avoir fait comme moi, car les prêtres que nous venons de croiser sont des cardinaux qui ne doivent rendre des comptes qu'au pape et même l'inquisiteur n'a aucun pouvoir sur eux et c'est pour cela qu'il faut marcher courbé en face d'eux en signe de respect. Nous allons nous rendre dans l'église afin de la traverser, car pour se rendre en dehors de la ville il faut emprunter une porte se trouvant dans le presbytère et cela je l'ai découvert par hasard lorsque je me suis rendu à ton chevet. »

Tous deux se rendirent vers l'église, mais en chemin Link dut s'écarter à maintes reprises du chemin car des fenêtres se trouvant sur les maisons la population jetait directement à la rue ses excréments ainsi que toutes sortes de liquides plus étranges les uns que les autres. Surpris du niveau de saleté des rues ainsi que du manque d'hygiène de la population il hâta le pas derrière le prêtre et tous deux finirent par arriver devant la porte principale de l'église. À ce moment Link vit le prêtre se coucher sur les marches et se mettre à prier ce qui le laissa perplexe, mais ne voulant pas attirer l'attention sur lui il fit de même durant de longues minutes jusqu'à ce qu'un autre prêtre s'approche d'eux en posant une main sur leurs têtes et en leur disant : « Vous pouvez vous relever maintenant, car vous avez fait acte de pénitence ! Vous avez maintenant le droit de pénétrer dans cette église afin d'entrer en communion avec Dieu. »

Le prêtre se releva en ordonnant à Link d'en faire de même puis tous d'eux pénétrèrent à l'intérieur de l'église laissant Link émerveillé devant tant de richesse et bien qu'il soit déjà confronté à un tel spectacle celui-ci était différent des autres fois, car dans cette église il n'y avait pas un seul endroit où l'or ne se trouvait pas. Link ne put détacher ses yeux devant tant de richesses puis ils traversèrent l'allée principale où son regard fut attiré par une vitrine où un grimoire se trouvait exposé. S'en approchant il le reconnut aussitôt, car il se souvint qu'il l'avait déjà eu en main lors de sa quête pour la réunification de l'épée du pouvoir, mais cela s'était passé dans le royaume d'Aedes. Se disant qu'il verrait cela plus tard il suivit le prêtre vers une petite chapelle se trouvant derrière une énorme croix et se retrouva en face d'une petite porte en fer où une croix se trouvait incrustée, en son centre.

Link s'en approcha et l'ouvrit, mais en se retournant il constata que le prêtre était figé sur place comme terrifié par ce qui pouvait se trouver derrière cette porte. Link s'avança vers lui en lui demandant pourquoi ne venait-il pas avec lui puis attendit de longues minutes afin d'obtenir une réponse et celle qu'il obtint le laissa sans voix, car le prêtre lui dit : « Il faut que je subisse mon sort et accepte la punition que m'a donnée l'inquisiteur donc je dois te laisser maintenant et commencer à prier pour le salut de mon âme. »

Link ne comprit pas pourquoi il venait de changer d'avis en quelques secondes, car il venait de lui dire qu'il acceptait son sort et allait se rendre auprès de l'inquisiteur alors que peu de temps avant il lui avait dit le contraire. Link, se demandant s'il allait bien, s'approcha de lui et lui donna un violent coup de poing qui le fit tomber à terre, puis, se relevant, le prêtre le remercia d'avoir fait ce geste, car cela lui avait permis de reprendre ses esprits, puis il franchit en premier la porte, suivi par Link et tous deux se retrouvèrent auprès d'une colline entourée par une barrière et le prêtre lui dit : « Derrière cette barrière se trouve l'endroit où les débris de ton vaisseau se trouvent, mais comme tu le vois celle-ci est sous la surveillance de gardes armés qui ont pour ordre de ne laisser passer personnes. Je te demande de me laisser faire et quoi qu'il arrive sache que j'ai été fier de t'avoir rencontré. »