

MICHEL BORGES

LE GRIMOIRE DE
LA DESTINÉE

Tome I

ÉDITIONS MAÏA

Découvrez notre catalogue sur :
<https://editions-maia.com>

Un grand merci à tous les participants de
euthena.com qui ont permis à ce livre de
voir le jour :

...

...

© Éditions Maïa

*Nos livres sont éthiques et durables : économes en papier et en
encre, ils sont conçus et imprimés en France.*

*Tous droits de traduction, de reproduction ou d'adaptation
interdits pour tous pays.*

ISBN 9791042532437

Dépôt légal : juillet 2026

Link ouvrit les yeux et fut stupéfait de découvrir qu'il ne se trouvait plus dans son vaisseau mais allongé sur un lit fait de paille à l'intérieur d'une maison ressemblant à une mansarde tant celle-ci était dans un état de délabrement tenant debout par miracle. S'asseyant sur ce lit il se rendit compte qu'il ne portait sur lui qu'un pantalon déchiré ainsi qu'une chemise blanche elle aussi en mauvais état. Tout en se demandant ce qu'il faisait en ce lieu et ce qu'était devenu son vaisseau ainsi que Craoste son regard fut attiré par des bruits venant d'une autre pièce se trouvant sur sa gauche et décidant de s'y rendre il voulut se lever mais une voix se fit entendre lui disant :

« Surtout reste allongé car le remède que je t'ai fait boire n'a pas encore fait son effet et je te demande d'attendre encore quelques minutes avant de le faire. »

Se demandant à qui pouvait bien appartenir cette voix il vit apparaître devant lui un petit homme revêtu d'une toge grise et portant dans sa main gauche un livre. Le regardant attentivement il fut surpris de se retrouver en face d'un druide ressemblant étrangement au prêtre qui était venu à son aide à plusieurs reprises lors de ses précédentes quêtes et quelle ne fut sa stupéfaction de l'entendre dire :

« Vu l'expression de ton visage je vois que tu viens de te rendre compte de ma ressemblance avec un de mes ancêtres qui n'était autre que le druide que tu as bien connu mais avant de continuer je te demande de te lever et de me suivre à l'extérieur de cette maison. »

À peine ces mots lus que le visage disparut ainsi que la pierre qui tomba en poussière laissant le socle de glace s'effriter, finissant par s'effondrer sur elle-même laissant à sa place une mare d'eau qui s'évapora en quelques secondes. À ce moment-là une porte apparut devant lui et s'y rendant Link entendit une voix, appartenant au druide, lui dire :

« Avant de franchir cette porte prends ce grimoire qui te sera utile mais sache que l'on se reverra car je suivrai toute ta quête grâce à cette sphère de cristal. Au fait sur le grimoire tu vas découvrir un compte à rebours qui t'indiquera le temps qu'il te reste pour retrouver le grimoire. Celui-ci avance de quelques minutes car lorsque tu auras retrouvé le grimoire tu devras revenir en ce lieu par la même porte et retourner dans la pièce où tu as découvert la colonne avec ladite pierre car seul le descendant de Chronos pourra s'en servir pour effacer la présence dans le passé. Autre chose : en ce qui concerne ton frère sache que celui-ci ne se trouvait pas dans ton vaisseau ce qui veut dire que durant le trajet qui te conduit dans le passé, il a dû se passer quelque chose donc, en plus de retrouver le grimoire de la destinée tu devras également retrouver sa trace car il devra être présent à tes côtés lors de ton retour en ce lieu. »

Le druide disparut, laissant seul Link qui s'approchant de la porte se dit qu'il devrait se dépêcher de les retrouver tous les deux puis s'approchant de la porte, l'ouvrit et la franchit.

Link se releva et le suivant passa devant la porte où de curieux bruits se faisaient toujours entendre mais voyant que le druide n'en tenait pas compte il se retrouva à l'extérieur et resta sans voix face au spectacle qui s'offrait à lui. En face de lui se trouvait une grande place où se trouvait une statue faite d'or pur représentant un guerrier portant sur lui une curieuse armure qu'il n'avait jamais vue. Tout autour de celle-ci un nombre incroyable de personnes se trouvait en adoration puis le druide lui demanda de le suivre et tous deux se retrouvèrent en face d'un bâtiment portant l'inscription

« Royale » inscrite sur sa façade. Le druide y pénétra, suivi par Link et il se retrouva dans une pièce richement décorée où des armures en or se trouvaient sur les murs ainsi qu'une impressionnante bibliothèque comportant des milliers de livres. Le druide s'approcha de la bibliothèque et tout en se dirigeant vers un des livres lui dit :

« Le livre que je vais te tendre je te demande de l'ouvrir en son centre et d'y lire ce qui se trouve inscrit et ainsi tu obtiendras toutes les réponses que tu te poses. »

Il lui tendit un vieux grimoire et alla s'asseoir sur une chaise en attendant que Link se mette à le lire. Link alla s'asseoir sur une chaise et tout en posant le grimoire sur une table se trouvant en face de lui l'ouvrit en son centre et put y lire les mots suivants :

Rends-toi à l'autre bout de la bibliothèque et cherche le livre intitulé Vérité oubliée, mais attention car seul Link peut le toucher.

Link se retournant vit le druide avec un genou posé à terre et lui dire :

« Link ! Ma mission se termine pour le moment car je devais t'aider et te conduire à ce lieu. La suite de ton aventure ne concerne que toi mais fais attention car toute vérité n'est pas bonne à entendre et n'oublie pas que nul ne peut changer le passé. »

Le druide se releva puis quitta la pièce laissant seul Link qui se mit à la recherche du fameux livre et finissant par le trouver voulut s'en saisir, mais à peine l'avait-il touché qu'un halo de lumière l'enveloppa et il perdit connaissance. Reprenant ses esprits il se retrouva dans une pièce vide où en son centre se trouvait une pierre noire en lévitation sur une colonne faite de glace mais à peine s'en est-il approché que la pierre

s'ouvrit en deux laissant s'échapper une fumée qui formant un visage prit vie et lui dit :

« Link ! sache que tu t'es bien posé dans ton monde avec ton vaisseau dans le passé avec ton frère mais ta présence a bouleversé le cours de l'Histoire car comme tu le sais nul ne peut changer ce qui s'est passé dans le passé, tout dieu que tu es. Tes intentions étaient louables car tu voulais empêcher que ton monde soit détruit mais cela ne pouvait se faire et c'est pour cela que je suis intervenu en figeant le temps afin que tu rectifies l'erreur de ta venue dans le passé. Comme je viens de te le dire le temps est suspendu le temps que tu récupères le grimoire de la destinée et que tu l'utilises pour revenir à l'époque de ta dernière quête et que tu y changes l'histoire en changeant les coordonnées de destination de ton vaisseau. Tu as voulu empêcher la destruction de ton monde en retournant dans le passé mais comme tu le vois en faisant cela, tu as bouleversé le cours de l'Histoire et sans mon intervention les conséquences auraient pu être terribles pour nous tous. Le problème qui se pose est que la formule que j'ai utilisée pour stopper le temps n'est pas assez puissante et sans le grimoire de la destinée et son pouvoir le temps va reprendre sa cour et nous risquons tous la mort donc tu dois te dépêcher. Devant toi va apparaître une porte qui te conduira à un monde où se trouve le grimoire de la destinée mais pour le reste tout dépendra de toi. Tu dois te demander qui je suis et comment ai-je fait pour stopper le temps ? Sache que je suis comme toi un dieu mais je suis le descendant de l'ancien dieu Chronos qui a reçu comme mission de te guider vers le monde où se trouve le fameux grimoire. »

Chapitre 1

Un monde étrange

Link ayant franchi la porte se retrouva dans un monde stupéfiant car devant lui se trouvait un souterrain où de grands cristaux étaient suspendus à la voûte mais de terribles cris se firent entendre lui faisant comprendre qu'il ne devait pas trop s'attarder en ce lieu. Comprenant qu'il devait s'y engouffrer il le fit et put avancer en ce lieu car tous les trente mètres de petites ouvertures laissaient passer une faible lumière. Les yeux de Link commencèrent à s'habituer lentement à l'obscurité tout cela en apercevant des formes de vie étranges qui s'agitèrent autour de lui. Des araignées et des scarabées couraient le long des parois qui à son approche disparaissaient en toute hâte dans de petites ouvertures. Sur le sol des rats ainsi que des souris défilaient devant lui. De l'eau s'écoulait goutte à goutte dans de petites flaques, produisant une musique étrange qui se répercutait dans ce lieu lugubre. Link avança durant de longues minutes puis se retrouva en face dans une cavité où se trouvait une table faite en pierres dressées contre le mur de gauche. Des boîtes y étaient posées dessus et en regardant de plus près l'une d'elles il fut surpris d'y découvrir son nom. Se demandant ce que faisait son nom en ce lieu il décida de l'ouvrir, cela en soulevant le couvercle il y découvrit un parchemin qu'il s'empressa de déplier et put y lire le message suivant :

Link !

Tu as eu l'intelligence d'ouvrir cette boîte et de découvrir ce parchemin qui a un pouvoir sacré que tu découvriras plus tard.

Pour retrouver le grimoire de la destinée tu devras te servir de ce parchemin une fois en sa présence.

Link rangea le parchemin puis continua son chemin dans ce souterrain en direction du nord durant de longues minutes et se retrouva en face d'un croisement où il vit une flèche faite de pierres incrustées sur un des murs lui indiquant l'ouest. Baissant les yeux Link y découvrit d'anciennes traces de pieds à moitié effacées lui faisant comprendre que d'autres personnes avaient, avant lui, pénétré en ce lieu et avaient décidé de suivre l'indication de la flèche. Décidé à en faire de même il suivit donc les pas de ses prédécesseurs durant de longues minutes et se retrouva de nouveau en face d'une nouvelle bifurcation où les pas se divisèrent en deux : certains allaient vers le sud et d'autres vers le nord. Tout en se demandant quel chemin il devait prendre il décida de se diriger vers le nord mais au bout de quelques minutes Link entendit le martèlement de bruits de bottes venant en sa direction. Quelques instants après, surgissant de l'obscurité, apparaît devant lui une créature à l'aspect primitif, portant sur lui une peau de bête et traînant au sol une lourde hache en pierre. En voyant cela Link se dit que l'apparition de cette créature était bien différente de celle de ses anciennes quêtes où mages, sorciers et toute autre créature étaient présents. Face à Link, la créature se mit à pousser des grognements et à cracher par terre et s'élança vers Link en levant sa lourde hache. Sans perdre de temps Link le frappa au ventre avec son épée, lui faisant apparaître une large ouverture d'où sortirent ses entrailles qui s'étalèrent sur le sol la tuant sur le coup. Après de multiples attaques Link se rendit compte que cette créature se protégeait à chaque fois les yeux, ce qui devait être son point faible.