VINCENT DESMARES

TRINITES

Rencontre

ÉDITIONS MAÏA

Épreuve – Trinites (extrait validé) – 21/10/2026 – Éditions Maïa – reproduction interdite

Découvrez notre catalogue sur :

https://editions-maia.com

© Éditions Maïa

Nos livres sont éthiques et durables : économes en papier et en encre, ils sont conçus et imprimés en France.

Tous droits de traduction, de reproduction ou d'adaptation interdits pour tous pays.

ISBN 9791042535223
Dépôt légal : octobre 2026

Épreuve – Trinites (extrait validé) – 21/10/2026 – Éditions Maïa – reproduction interdite

Nova

Il existe dans le monde d'Ekinia de nombreux pays et royaumes tous plus surprenants de par leur faune et leur flore, Westland en fait partie, un large pays aux allures de Far West dont sable, roches et cactus sont visibles à perte de vue, le soleil y est tout le temps de plomb et la chaleur équivaut à une fournaise venue tout droit des enfers. Dans ce lieu hostile, se trouve un endroit que l'on surnomme les Dents des Brigands, l'endroit est ainsi nommé car les rochers ressemblent à des canines acérées, de plus, bien que naturels, les rochers créent un vaste labyrinthe aux multiples entrées et sorties, tous ceux coupant par les Dents des Brigands peuvent facilement gagner deux voire trois heures de trajet pour atteindre la ville Rivera, se trouvant à plusieurs heures de marche, sauf si vous possédez une monture. C'est dans ce lieu, qu'un jeune homme brun de 24 ans aux yeux d'un beau bleu clair, et à l'apparence ressemble à celle d'un cowboy, steston usé sur la tête, long trench marron perforé ici et là qui cache sa chemise à carreaux verdâtre, et bottes serrées en cuir lui montant par-dessus son jean épais jusqu'au-dessus des mollets. Ce jeune homme, porte le nom de Nova Leminier, il est ce qu'on appelle en ce monde, un neorlic, il fait partie des êtres ayant la capacité de manipuler de la magie, les neorlics sont facilement identifiables car ils et elles possèdent sur le dessus de leurs mains des marques en forme de demi-lune avec trois flèches s'en échappant en direction des doigts, ce genre de marque est plus communément appelé « licma », mais sachez bien que celles que possède Nova sont d'une couleur unique, bleu clair.

Si Nova est venu s'aventurer dans les Dents des Brigands, ce n'est pas pour le traverser et poursuivre son chemin, non, en réalité, Nova est venu accomplir une mission. Il faut savoir que dans ce monde, les missions sont monnaie courante, car c'est un bon moyen de se faire de l'argent, bien sûr plus la mission est dangereuse et plus la récompense en est alléchante. Lorsqu'un individu quelconque veut proposer une mission, ce dernier doit se rendre dans une auberge

Épreuve – Trinites (extrait validé) – 21/10/2026 – Éditions Maïa – reproduction interdite

ou un saloon proposant ce genre de service pour y déposer sa proposition de mission, là un ou une missionnaire, car c'est ainsi qu'on les appelle, valide la mission en demandant également que la récompense soit remise d'avance, celle-ci sera ensuite versée à celui ou celle qui accomplira ladite mission. Cela dit, lorsqu'il s'agit de personnes importantes comme par exemple la royauté voulant faire part d'une mission, qui la plupart du temps est périlleuse, ces derniers veulent personnellement remettre la récompense à celui ou celle qui l'aura accomplie tout en les couvrant d'éloges, et voire même leur faire une proposition à rejoindre le rang des meilleurs dans leur royaume, chose que grand nombre d'aventuriers rêvent de connaître. La mission que Nova s'est vu confier consiste à débarrasser de tout pillard se servant du lieu depuis des années pour accomplir leurs méfaits, ces derniers tendent des embuscades à tous ceux cherchant à traverser les Dents des Brigands pour rejoindre les villes les plus proches, il n'est d'ailleurs pas rare d'y croiser des corps sans vie que les malfaiteurs ne se sont même pas donné la peine de cacher. Alors que Nova pénètre dans le labyrinthe en prenant soin d'observer le moindre recoin tout en étant attentif au moindre murmure pouvant trahir un ennemi, un détail qui s'est déroulé plus tôt dans la journée le dérange, car lorsqu'il a récupéré la mission, le missionnaire, qui, pourtant est un ami, a évité de lui donner le nom du commanditaire, ce qui est normalement interdit, « règle 7 du commandement des missionnaires, toute personne a le droit de demander le nom du commanditaire de la mission acceptée » cela est écrit dans le petit livret vert « les 10 règles de mission » que Nova avait reçu lors de sa première mission. Tout en continuant son avancée au travers du labyrinthe, Nova constate au bout d'une bonne heure que celui-ci semble entièrement vide de tout malfaiteur, il retrouve bien quelques cadavres ici et là gisant sur le sol, mais leur état montre que leur mort ne date pas d'hier, de plus, avant d'entrer dans le labyrinthe, Nova avait fait exprès de placer en évidence une chaîne en or autour du cou, dont même un myope ne pourrait louper, pourtant, malgré ce rutilant objet de valeur, rien, personne, alors que cela aurait déjà dû faire un bout de moment que des pillards se seraient manifestés pour le délester d'un tel trésor.

Épreuve – Trinites (extrait validé) – 21/10/2026 – Éditions Maïa – reproduction interdite

S'apprêtant à faire demi-tour en pensant qu'il a finalement perdu son temps, Nova entend soudainement des voix qui semblent se rapprocher, sans plus attendre, il se rapproche de la paroi rocheuse où il peut observer au travers d'ouvertures naturelles dans la roche ce qu'il se trame de l'autre côté, c'est alors que des hommes vêtus de plastrons avec jambières et brassards fabriqués en cuir noir et qui portent au niveau du cœur un emblème d'un œil colérique rouge, font leur apparition en courant droit dans sa direction.

— Par Lumiss, cela était donc un piège destiné à ma personne ! dit-il avec un certain sarcasme car cela ne le surprend pas.

Au premier coup d'œil, Nova repère deux neorlics, comme lui, mais l'exception fait que leurs licmas sont de couleur grise, indiquant qu'ils ne manipulent que de la magie de base. Au deuxième coup d'œil, Nova repère deux ségapes, les ségapes sont des êtres possédant une paire de grandes ailes colorées dans le dos, ce qui leur permet de voler à leur guise. Viennent ensuite quatre nairtés, ceux-là, Nova ne les aime pas trop, bien qu'ils ne peuvent ni voler ni utiliser de la magie, ils possèdent néanmoins une parfaite adaptation aux températures extrêmes, une excellente endurance, ainsi qu'une force double à celle des ségapes et neorlics, autrement dit, Nova devra ruser pour se débarrasser d'eux le plus discrètement possible. Mais soudain, une autre voix se fait entendre.

— Alors ! Où est-il ? Je le veux vivant avant la fin de la journée, fouillez chaque recoin de ce foutu labyrinthe ! Quant à vous deux, vous croyez que vos ailes sont là pour décorer ! Vous devriez déjà être en train de nous survoler !

— Izac Desroches, mon ennemi préféré, se murmure Nova en esquissant un sourire.

Izac Desroches est un ségape de 25 ans, ses ailes sont de couleur bleue avec des lignes argentées dessus en forme d'éclairs, il est chauve, et ses yeux sont d'un marron profond, mais il possède sur son visage une bonne dizaine de cicatrices plus ou moins récentes.

— Quand vas-tu enfin comprendre, pauvre idiot ! se dit Nova en remarquant une cicatrice de plus sur le côté droit du visage.

Épreuve – Trinites (extrait validé) – 21/10/2026 – Éditions Maïa – reproduction interdite

Remarquant que l'un des neorlics précédés par deux nairtés arrive dans sa direction, Nova s'enfonce dans l'ombre d'un rocher pour passer le plus inaperçu possible puis attend que le neorlic passe devant lui sans qu'il ne le remarque, Nova a dans l'idée d'une attaque rapide, pour y parvenir il fait rapidement circuler sa magie dans ses pieds afin de gagner en vitesse, mais cette attaque n'est pas destinée au jeune neorlic, non, car au moment même où les deux nairtés passent à leur tour devant lui, Nova fait un départ fulgurant, et avant même que les deux hommes n'aient le temps de comprendre, Nova attrape leurs têtes pour les entrechoquer violemment l'une contre l'autre, neutralisant en un rien de temps les deux nairtés qui s'effondrent inconscients sur le sol. Bien que l'attaque fût rapide et parfaitement calculée, le bruit émis par les têtes s'entrechoquant et les corps tombant sur le sol a immédiatement interpellé le neorlic qui se retourne aussitôt, pour remarquer la présence de Nova à côté de ses deux camarades gisant sur le sol, concordant parfaitement avec la description donnée par leur chef, Izac, le jeune neorlic comprend dans la seconde qu'il s'agit du fameux ennemi qu'ils recherchent, sans attendre une seule seconde, ce dernier lance sur Nova le sort « confusions » dans l'idée de lui faire perdre tout sens de la réalité et de pouvoir le capturer facilement, mais Nova est un jeune homme aguerri au combat, il contre-attaque aussitôt avec le sort « ondchoc » pour contrer le sort adverse.

— Nouvelle recrue ? demande Nova en regardant le jeune neorlic.

— Qu'est-ce que cela peut te faire ! dit le jeune homme, ne me sous-estime pas...

Mais Nova ne veut pas perdre de temps, et lance le sort « fourmillions » sur le pauvre neorlic qui se voit paralysé dans une sensation terriblement désagréable de fourmillement lui parcourant tout le corps, Nova utilise ensuite le sort de « projection » pour l'envoyer valser non trop violemment contre un rocher.

— Tu aurais su à qui tu avais vraiment affaire ! dit alors Nova d'un ton sérieux.

Voilà qui en fait trois, mais alors que Nova se dirige vers l'intérieur des Dents des Brigands, l'un des ségapes volant à haute altitude le repère, sans plus attendre, le ségape alerte

Épreuve – Trinites (extrait validé) – 21/10/2026 – Éditions Maia – reproduction interdite

tout le monde, puis plonge en piqué droit sur notre héros qui le voit faire, Nova se retourne rapidement en ouvrant son long trench pour dévoiler sa ceinture de colts avec l'arme rangée dans son étui, d'un geste rapide, Nova dégaine son arme et tire une balle qui vient directement se loger dans l'aile droite du ségape, qui, bien que touché et perdant la possibilité de se diriger, le ségape entreprend une audacieuse attaque en fonçant à vive allure droit sur Nova pour tenter de le percuter, espérant ainsi lui causer de sérieux dommages, mais au moment où le ségape arrive sur Nova, notre héros se tourne d'un quart de tour pour l'éviter tout en lui décochant une redoutable droite en plein visage, neutralisant ainsi l'ennemi qui n'est pas près de se relever. Si Nova avait voulu la jouer sadique, il aurait très bien pu hérisser des pointes de glace sur chacune de ses phalanges pour rendre le coup encore plus douloureux, mais le fait d'avoir simplement augmenté sa force en concentrant de la magie dans son bras droit s'est vu bien suffisant. Bien que quatre de ses assaillants soient neutralisés Nova n'est pas débarrassé de ses ennemis pour autant, car sachant maintenant où il se trouve, la deuxième ségape utilise à la perfection sa parfaite maîtrise de vol pour se faufiler à vive allure dans les étroits couloirs du labyrinthe, pensant ainsi surprendre son ennemi en train de ranger son colt, la ségape virevolte avec aisance et rapidité dans les couloirs pourtant incompatibles pour les ségapes, volant de façon verticale pour pouvoir passer avec ses ailes, et les repliant rapidement pour se faufiler dans des passages trop étroits avant de les redéployer et continuer, au détour d'un rocher qu'elle dépasse dans une acrobatie, elle voit enfin Nova, c'est là sa chance, la ségape fonce directement sur lui qui semble ne pas l'avoir remarquée, mais alors qu'elle s'apprête à l'attraper voilà qu'à sa plus mauvaise surprise Nova se baisse subitement pour la laisser passer au-dessus de lui, ne permettant à la ségape de le frôler que du bout des doigts, Nova tend rapidement sa main droite en la visant, et d'une simple pichenette, il lance un fragment de glace qui va directement se loger sur l'aile de la ségape, qui, en quelques secondes se retrouve enveloppée d'un épais givre aussi dur que de la pierre, la ségape se voit ôter toute stabilité pour cause d'une aile alourdie, et ne pouvant donc plus contrôler

Épreuve – Trinites (extrait validé) – 21/10/2026 – Éditions Maïa – reproduction interdite

sa trajectoire, elle heurte méchamment les rochers se trouvant devant elle, bien que le choc fût plutôt dur, Nova peut entendre la femme gémir, prouvant que cette dernière est toujours vivante. Ce qu'il faut savoir avec Nova, c'est que malgré le fait que ses ennemis cherchent inlassablement à le capturer, Nova refuse de tuer qui que ce soit, car il sait parfaitement que ses ennemis le font par obligation au risque sinon de se voir sévèrement punir si ce n'est même pire par le commanditaire qui est derrière tout ça, cependant Nova n'aura pas cette même attitude envers un homme dont il ne souhaite qu'une chose, s'occuper personnellement de son malheur.

— Bon, ça fait cinq, plus que deux ou trois et j'en ai fini, dit Nova.

Pour ça, Nova a sa petite idée de comment il va procéder, mais comme les derniers ennemis sont sur ses pas, Nova se voit obligé de se mettre à courir de nouveau au travers du labyrinthe, il en profite pour passer sa main sous son long trench afin d'en sortir deux petites sphères de cristal contenant une substance bleutée.

— Dépêchez-vous bande de traînards ! ordonne Izac à la nairté et au neorlic restant, tandis qu'ils courent pour tenter de le rattraper. Et faites attention, ce gars est un vicelard de première !

— Chef, ne croyez-vous pas qu'il ne se soit pas déjà enfui ? Après tout, c'est un neorlic, donc il peut facilement se téléporter.

— Oh non ! Pas tant que nous serons à ses trousses ! répond Izac. Il sait que nous continuerons de le traquer même hors des Dents des Brigands, je le connais que trop bien pour ça !

— Autrement dit, c'est lui ou nous ! dit le neorlic en prenant conscience que cela risque fort de mal se finir après avoir croisé les corps inertes de leurs camarades.

Nova profite du peu d'avance sur ses ennemis pour se cacher derrière un rocher, mais il remarque que celui-ci n'est pas assez gros pour être parfaitement dissimulé, ce qui l'oblige d'utiliser à contrecœur le sort « d'illusion » servant à créer un voile de magie destiné à le faire disparaître aux yeux des autres. Si Nova n'aime pas utiliser ce sort c'est pour deux

Épreuve – Trinites (extrait validé) – 21/10/2026 – Éditions Maia – reproduction interdite

raisons, la première, le sort a tendance à utiliser beaucoup de magie, et la deuxième, c'est que le voile n'est pas parfait, des yeux aguerris sauraient parfaitement repérer les plis fantomatiques du voile.

— Il ne devrait plus être très loin ! dit Izac alors qu'aucun d'eux ne repère le voile en passant juste devant.

— Oh ! Les boulets ! dit alors Nova sortant de sa cachette.

Aussitôt, Izac et les deux autres s'arrêtent net avant de se retourner, Nova en profite pour jeter sa petite sphère de cristal dans leur direction, mais c'est sans compter la rapidité du neorlic qui tend son bras pour stopper la sphère en plein vol grâce à la lévitation.

— Beau réflexe, bravo, dit Izac fier de son neorlic. Te voici dans de beaux draps, ton attaque pitoyable a échoué !

Aussitôt, la nairté dégaine son colt et le pointe en direction de Nova.

— Sors ton colt doucement du bout des doigts ! ordonne la nairté.

— OK, OK, dit Nova en ouvrant doucement son long trench sans le moindre mouvement brusque, puis sous le regard méfiant mais menaçant de la nairté ainsi que de celui d'Izac, il agrippe la crosse avec deux doigts et jette le colt à terre.

— Les deux dagues, dans ton dos, jette-les aussi ! ordonne Izac qui connaît parfaitement l'arsenal que cache Nova.

Nova passe ses mains sous son trench, puis les jette également à terre.

— Lève les mains bien haut, je les veux en évidence ! dit Izac qui peine à croire que Nova se rende aussi facilement, surtout après les nombreuses mésaventures passées qui lui en ont fait voir de toutes les couleurs.

— Qui aurait pu croire que je te capturerais aussi facilement ! dit Izac en avançant de quelques pas vers Nova qui est désarmé.

— Parce que tu penses sincèrement que tu m'as capturé, répond Nova en esquissant un sourire qui en dit long à Izac.

— Tu nous as tendu un piège !

Nova claque alors des doigts, faisant exploser la sphère de cristal sans même que quiconque ne puisse réagir, tous, excepté Nova, se retrouvent alors piégés sous une fine couche de givre dur comme de la pierre.

Épreuve – Trinites (extrait validé) – 21/10/2026 – Éditions Maia – reproduction interdite

— « Soupir » tu me déçois beaucoup Izac, tu vaux tellement mieux que ça !

— Tu m'horripiles ! dit difficilement Izac pour cause du givre lui paralysant la mâchoire.

Nova peut maintenant délester ses ennemis de leurs armes comme il le fait à chaque fois, il passe sa main sur les fourreaux des colts et des épées pour faire disparaître le givre, puis s'empare tranquillement des armes, il vide les barillets pour récupérer les balles, et après avoir minutieusement observé la valeur des armes, il les jette toutes à terre car n'y trouvant rien de fabuleux.

— Karane ne semble pas vous porter dans son cœur noir vu les armes de si mauvaise qualité qu'il vous dote, dit Nova en se penchant pour récupérer ses armes personnelles sur le sol. Alors ? Que vas-tu faire maintenant ? demande Nova en passant sa main devant le visage d'Izac pour faire disparaître la glace. Tu vas encore aller retrouver ton petit maîmaître la queue entre les jambes, et il va te le faire encore regretter pour l'avoir encore déçu, et il va encore te faire une cicatrice sur le visage !

— Tue-moi une bonne fois pour toutes, car tu sais que je n'aurai de cesse de te pourchasser !

— Ma vie serait bien monotone sans toi, répond Nova sur fond de sarcasme. Mais désolé de te décevoir, dit-il en prenant subitement un air sérieux, seule la vie de cet imposteur de Karane m'intéresse.

— Pourquoi continues-tu à traiter notre souverain d'imposteur ? Il est sur le trône depuis des siècles ! C'est toi qui l'as trahi !

— Comment pourrait-il y avoir de trahison quand il n'y a aucune allégeance ! Le jour où tu te décideras enfin à vouloir connaître la vérité, viens me voir, répond Nova en claquant des doigts avant de reprendre la direction pour sortir du labyrinthe.

— Que faisons-nous, chef ? demande difficilement la nairté.

— Rien, mis à part attendre que le givre nous relâche, répond Izac.

Épreuve – Trinites (extrait validé) – 21/10/2026 – Éditions Maia – reproduction interdite